程序化反应练习小游戏

种子固定目标、指针与键盘模式、可导出的轮次记录。

选择模式与种子

指针模式点击或触碰目标；键盘模式用方向键选择四个带编号象限，再按空格或回车作答。两种输入任务不同，记录时保留模式。

开始完整一轮

选择6—60个目标与种子；下个目标由种子和目标编号确定。原3D项目及其代码和美术均未使用，画面全部由独立Canvas几何绘制。

01 / 输入记录

用途
进行短时固定种子目标练习。

虚构输入
种子17；选择指针或键盘模式；每轮12目标。

单位与输入范围
浏览器游戏成绩不是医学、认知或现实表现评估。

输入版本
示例版本1；输入变化后记新版本。

免费预览 | 不熬夜研究所